CAPCOM®

His name is Dante. Freelance
task-taker in modern
underworld. However, he has
nother occupation more
ry. With deadly swing
magic sword, and with
barrage from big double
guns, he slays blood-thirst
s from the depth of burning
Begging mercy of him, even
nay cry. That's the hidden,
true identity of Dante.



Devil May Cry™

デビル メイ クライ

解説書

このゲームには
暴力シーンや
グロテスクな表現が
含まれています。

スタイリッシュ
ハードアクション

©CAPCOM CO.,LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

DEVIL MAY CRY

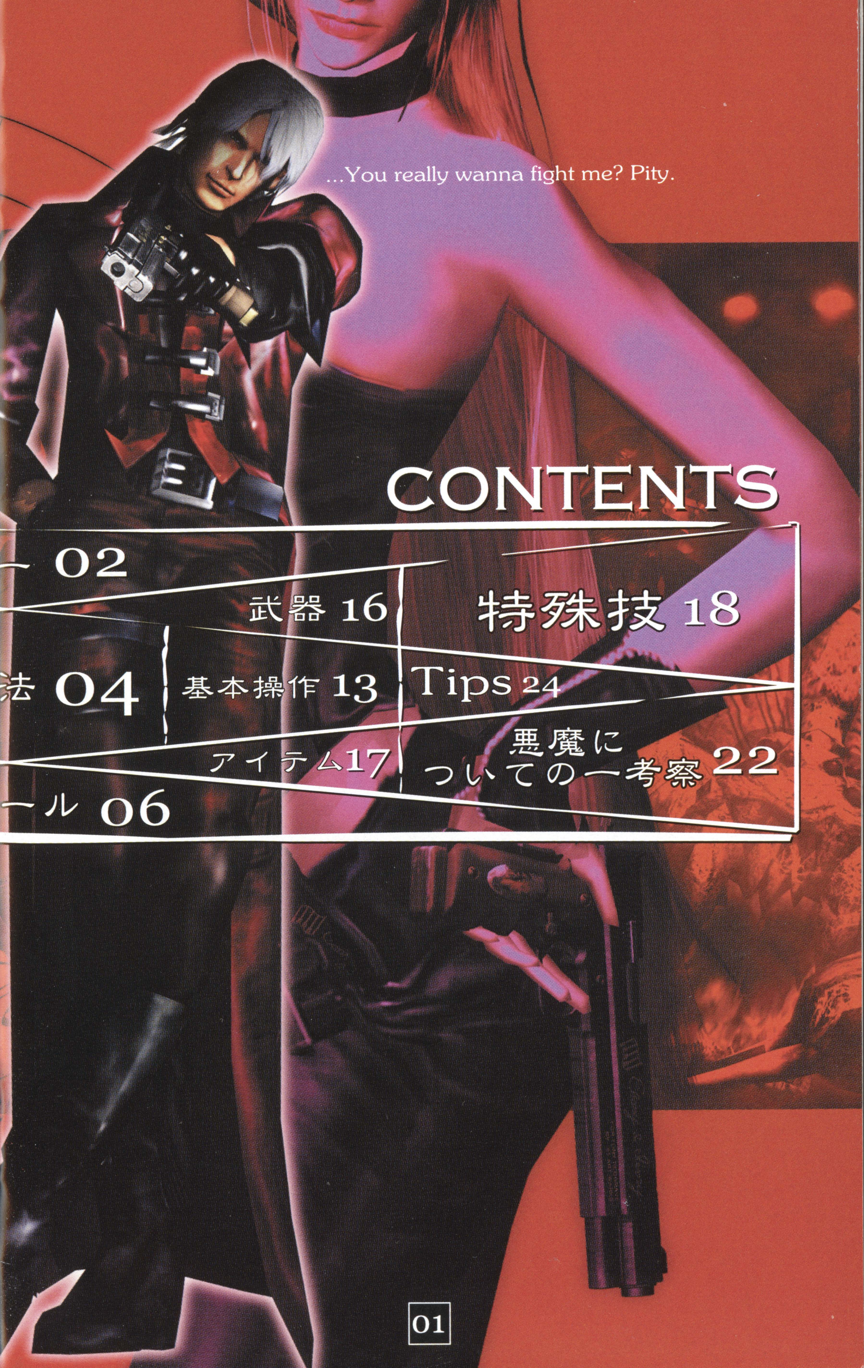
●ごあいさつ
このたびは"プレイステーション 2"用ソフト「デビル メイ クライ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

●おことわり
商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲームの内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「デビル メイ クライ」は株式会社カプコンが独自に制作したビデオゲームであり、この作品についての著作権、商標権、その他諸権利は株式会社カプコンが保有しております。
「DEVIL MAY CRY」 is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD. The copyrights, trademarks and the other industrial property rights with regard to this video game are exclusively owned by CAPCOM CO., LTD.

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますのでご了承ください。
※このゲームはフィクションです。実在の人物・団体・事件等にはいっさい関係ありません。

SLPM 65038

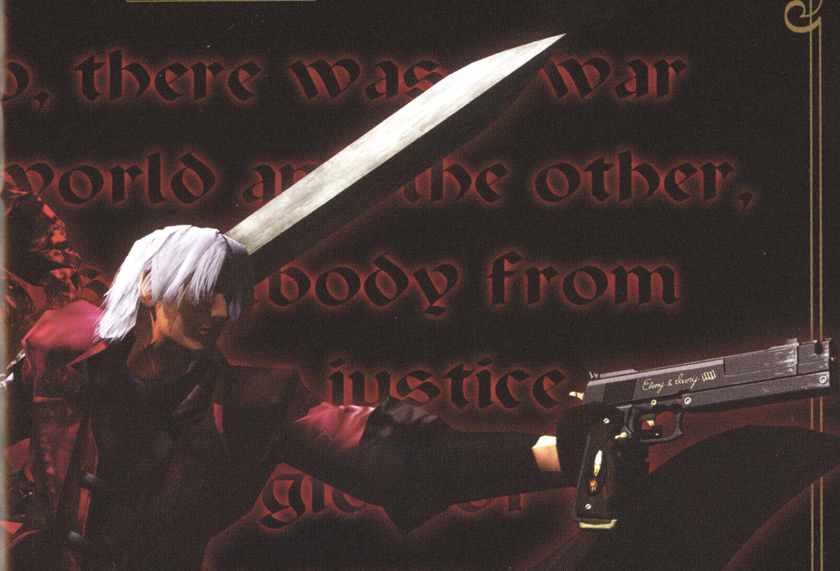


CONTENTS

ベツレヘムに救いの星の輝きし頃
冥府の深き底にて、いと猛き怪魔の興れり。
かの者、荒ぶる物怪を悉く統べて自ら魔帝と称し、
さらには人の棲する現世をも攻め取らんと欲す。
されどスパーダなる万夫不当の魔剣士、
魔帝に叛きてその兵卒を皆斬り、
遂には魔帝をも打ち負かし封印せり。
怪魔の身なるスパーダが同胞に仇なしたるは、
命儚き人の心を惜しみ慈しみたればなり。
彼は戦の後、冥府を離れ現世に住まい、
常人の女を娶り子をもうけるべし。
なれど神の使徒らよ、心せよ。
呪わしき魔帝は二千年の後に縛めを断ち、
再び奇しき力もて現世を侵す宿命なれば。
その昏き戦場にては、
スパーダのもうけし半魔の子こそ
我らが護り手たらん。

ヴァチカン禁書図書館収蔵
『魔界史』（年代不詳）より抜粋

ストーリー



「ダンテ？　ああ、裏渡世の便利屋の。
商売柄、ヤバい奴ならゴマンと見てるが、
あの野郎ほどムチャクチャな奴ぁいねぇな。
まず、笑っちまうほど腕が立つ。
この前なんざ、ウージーを持った悪党１ダースを相手に、
変な剣一本で楽々と切り抜けやがってよ。
弾丸が鼻先１インチを通っても
眉ひとつ動かしやがらねぇんだ。
おまけに、とんでもねぇ変わり者だ。
依頼が気に入らねぇと思ったら
100ドル札を天井まで積まれても受けねぇクセに、
幽霊狩りだの悪魔払いだのってぇ胡散臭い仕事だと
タダみたいな値段でも飛びつきやがる。
奴の体にゃ青い血でも流れてんじゃねぇかって噂だぜ。
ま、あんな野郎にニラまれりゃ、
悪魔でも泣き出すだろうね。」

情報屋エンツォ・フェリーニョの証言

操作方法



※ANALOGモードスイッチのON/OFFの切り替えはできません。常にON状態（LED表示が赤色の状態）になっています。
※振動機能をお楽しみいただくには、オプション（P.12）の「バイブレーション」をONにしてください。
※表記のボタン操作は、すべてデフォルト設定時のものです。



R1ボタンを押したまま
で特殊なアクションが可能！

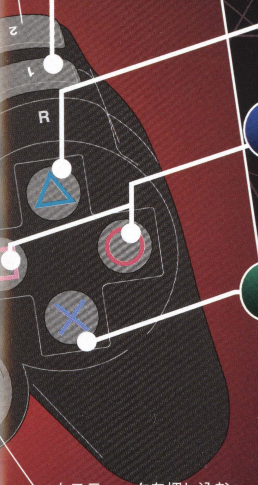
ロックオン
サブ画面のページ送り
R1ボタン

R2ボタン

剣 OR 体術攻撃 ……特殊攻撃
△ボタン

調べる/選択の決定 ……銃攻撃
□ボタンOR○ボタン

ジャンプ/選択のキャンセル ……特殊回避
×ボタン

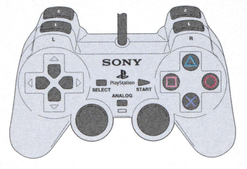


右スティックを押し込む
R3ボタン（右スティック）
雷の魔人と炎の魔人の切り替え
※関連アイテム取得後

ジャンプは…

足場が離れている場合は自動的にロングジャンプになります。壁に向かってジャンプすれば2段ジャンプが可能となり、さらに高い所へ行くことができます。

アナログコントローラ



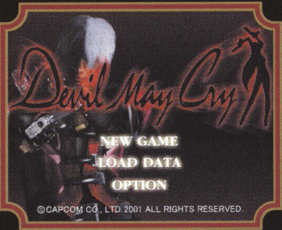
基本操作はアナログコントローラ
(DUALSHOCK 2)と同じです。

ゲームルール

ゲームスタート

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、
STARTメニュー画面になります。

LEMME
HAVE
SOME FUN.



左スティック（方向キー）で項目を選び、
□・○ボタンを押して決定してください。

NEW GAME …ゲームをはじめから行います。

LOAD DATA …ゲームデータをセーブしたミッションのはじめから、ゲームを再開します。

OPTION …ゲームの設定を好みに応じて変更したり、確認したりすることができます。（※1）
（P.12参照）

ミッション

このゲームは、ゲーム進行中に、ミッションと呼ばれる、目標が設定されています。謎を解き、アイテムを集め、パワーアップをしながらミッションを遂行してください。



※1…「OPTION」の設定項目はゲーム中の一時停止画面からも入ることができます。
OPTION画面で行う各種設定は、「GAME START」、「LOAD DATA」、「CONTINUE」のすべてに反映されます。
「LOAD DATA」、「CONTINUE」からの場合は、各セーブデータに保存されている設定状態でプレイします。

画面の見方



体力ゲージ
プレイヤーが攻撃を受けると、このゲージが減少し、無くなるとゲームオーバーです。

レッドオーブ
プレイヤーが取得したレッドオーブの数です。

D.T.ゲージ
敵を攻撃したり、ダメージを受けたりするとゲージが増加していきます。このゲージが三つ以上溜まった状態になると、D.T.（デビルトリガー）を発動することができます。
※"アラストル"を取得するまで、D.T.は使えません。

コンボ表示
敵を連続攻撃することによってコメントが表示されます。



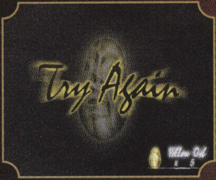
ボス体力ゲージ ボス戦闘時のみ
ボスキャラの残り体力を表示しています。

ゲームオーバー



プレイヤーは攻撃を受けて、体力ゲージが無くなるとゲームオーバーになります。

コンティニュー



現在持っている「イエローオーブ」（P.17参照）の数だけ、ゲームを再開することができます。

セーブ



ミッションクリアすると、それまでの進行状況をセーブすることができます。ミッションクリア画面で「SAVE」を選択し、「SAVE画面」でデータのセーブを行ってください。

※"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）は必ず「MEMORY CARD差込口1」にセットしてください。「MEMORY CARD差込口2」には対応していません。
※ポーズ画面からセーブを行った場合、再開は現在プレー中のミッションの冒頭からとなります。

※データのセーブには420KB以上の空き容量がある"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）が必要です。
※メモリーカードおよび"PocketStation"ではセーブできません。
※データの保存中や読み込み中にMAIN POWER（主電源）スイッチや⏻（オン／スタンバイ）／RESETボタンを押したり"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）を抜き差ししないでください。保存したデータが破壊される恐れがあります。
※1つの"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）に記録できるデータの数は10までです。
※データの保存には420KB以上の空き容量を使用します。

サブ画面

ゲーム中にSTARTボタンを
押すと、サブ画面になります。



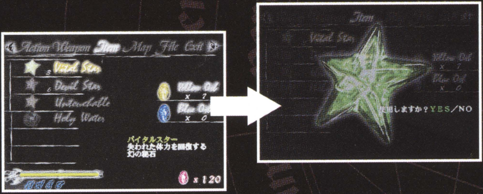
サブ画面での操作



サブ画面では左のような項目に分類された画面を見ることができます。L1ボタン・R1ボタンを押すことで、画面が次のページに切り替わります。

Item：アイテム

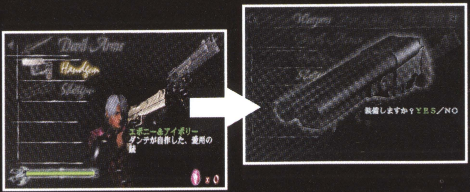
サブ画面を開くと最初に表示されます。□・○ボタンを押すと、画面の一番上に表示されているアイテムの名前が光り、画像と解説が表示されます。



左スティックの上、下で、使用したいアイテムを選択し（名前を光らせる）、□・○ボタンを押すと、アイテムを使用するかを聞いてきます。使用したい場合は「YES」を、使用しない場合は「NO」を選択してください。

Weapon：武器装備

「Weapon」を選択すると、今まで入手した武器の一覧が表示されます。



Devil Arms
剣及び籠手の
近距離用武器

Weapon
銃火器類の
遠距離用兵器

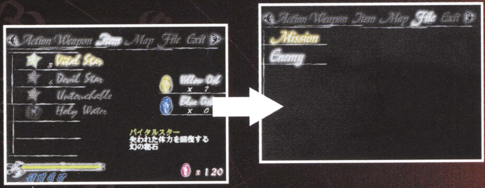
Devil ArmsとWeaponは併用可能です。

左スティックの上、下で、装備したい武器を選択し、□・○ボタンを押すと、武器を装備するかを聞いてきます。装備する場合は「YES」を、しない場合は「NO」を選択してください。

A MYSTERIOUS
BEAUTY WHO
INVITES DANTE
TO MALLET ISL
THE INFERNAL
SHE POSSESSE
POWER, KEEPS
THE DEVILS, AN
TO KNOW THE
OF DANTE. BUT
OR UNDER THE
KNOWS OF HER

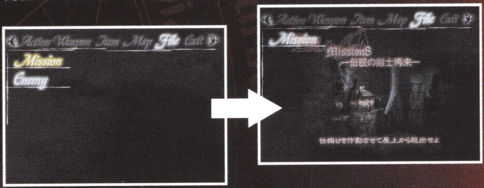
Files：ファイル

「Files」を選択すると、現在プレイしているミッションファイルと、今まで入手した敵の情報ファイルを見ることができます。左スティックの上、下で、見たいファイルを選択すると、その項目に応じた内容が表示されます。



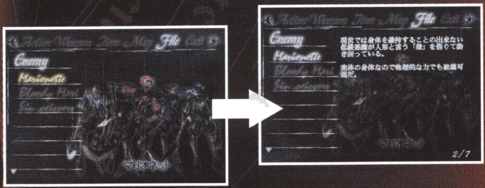
Mission files：ミッションファイル

「Mission files」の項目を選択し、□・○ボタンを押すと、現在のミッション内容が表示されます。



Enemy files：敵ファイル

「Enemy files」の項目を選択し、□・○ボタンを押すと、今まで遭遇した敵のリストが表示されます。見たい敵のファイル名を選択すると、その敵についての情報が表示されます。

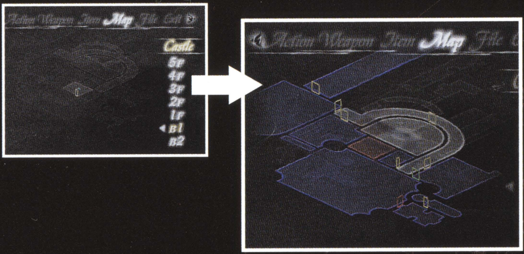


＜敵ファイルで見られる情報ついて＞

新しい敵に遭遇すると、その敵の名前がファイルに記されます。遭遇した時点では、名前しかわかりませんが、戦闘を繰り返すうちに、プレイヤーの特殊な攻撃が当たった時、敵の特殊な攻撃を受けた時など、さまざまな条件によって、ファイルの内容が書き加えられていきます。敵との戦闘中色々試して、敵ファイルの内容を増やしていきましょう。内容が判明していくにつれて、敵の弱点など意外な情報が手に入ります。

Map：マップ

「Map」を選択すると、現在いる施設のMapを見ることができます。
Map内の見たい階層を選択すると、その階層のMapが、表示されます。



● 黄色
通常行き来できる扉

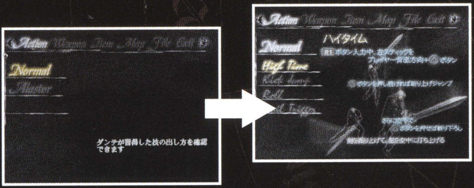
● 緑色
仕掛けを解くことで開く扉

● 赤色
封印されるなどして
現在は開かない扉

※この画面を開いた時点では、現在行っているミッションに関係したMAPが表示されています。関係していない場所は暗い状態で表示されます。

Action：アクション

「Action」を選択すると、現在のプレイヤーの能力を見ることができます。



見たい能力を選択すると、その能力の詳細
（技の場合は、操作方法も含む）が表示されます。

※能力を習得することで、
項目は増えていきます。



パワーアップシステム



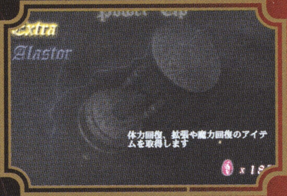
時空神像



レッドオーブ

敵を倒したりして
"**レッドオーブ**"を集めると、
封印された扉を開いたり、
時空神像で「POWER UP」を
行うことができます。

各所に設置されている「時空神像」を調べると、能力を増加・強化できる画面が開きます。この画面では取得したレッドオーブを消費することで、パワーアップしたり、アイテムと交換したりすることができます。



以下の項目がパワーアップできます。

- ***EXTRA*：エクストラ**　体力の最大値や、D.T.ゲージ等の基本的な能力を上げられる 体力回復等のアイテムの数を増やすこともできる
- ***Alastor*：アラストル**　「雷の剣」装備時に使える技・能力を習得することができる
- ***Ifrit*：イフリート**　「炎の篭手」装備時に使える技・能力を習得することができる

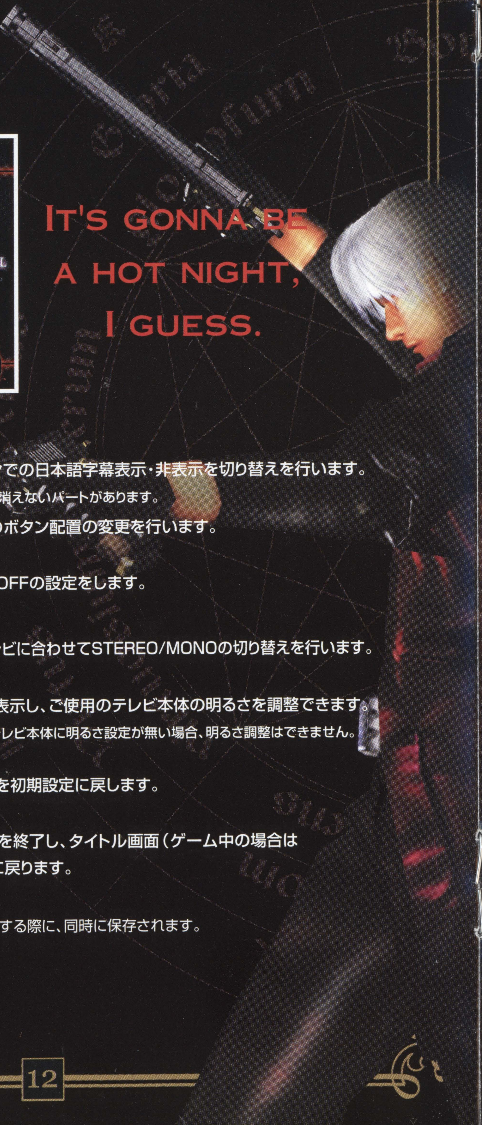


「EXTRA」、「ALASTOR」、「IFRIT」のそれぞれを選択すると、それぞれの項目での得られる能力等のリストが表示されます。ここで強化したい能力を選択すると、その能力を習得するかを「YES」、「NO」で聞いてきます。「YES」を選択すると、必要な数のレッドオーブと引き換えにその能力を習得できます。

オプション
詳細設定

ゲーム中の各種設定を行います。

OPTION画面のほか、ゲーム中にSELECTボタンを押した
一時停止画面からも、各種設定を行う画面に切り替えられます。





字幕表示 イベントシーンでの日本語字幕表示・非表示を切り替えを行います。
※ 一部字幕の消えないパートがあります。

操作設定 コントローラのボタン配置の変更を行います。

バイブレーション 振動機能ON/OFFの設定をします。

サウンド切替え お手持ちのテレビに合わせてSTEREO/MONOの切り替えを行います。

明るさ調整 カラーバーを表示し、ご使用のテレビ本体の明るさを調整できます。
※ ご使用のテレビ本体に明るさ設定が無い場合、明るさ調整はできません。

初期位置に戻す すべての項目を初期設定に戻します。

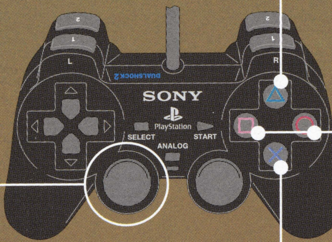
EXIT OPTION画面を終了し、タイトル画面（ゲーム中の場合はゲーム画面）に戻ります。

※ここで設定した状態は、ゲームデータをセーブする際に、同時に保存されます。

基本操作

通常移動中は以下の行動ができます。

通常移動時の操作



△ボタン
剣＆体術攻撃



プレイヤーは剣による攻撃や体術による攻撃を行います。（これにより物を壊すこともできます。）この時、自動的に一番近い敵を攻撃します。また、ジャンプ中も攻撃可能です。

□・○ボタン
調べる

調べたい場所までプレイヤーを移動させて、ボタンを押すとその対象物を調べることができます。



左スティック
歩く＆走る

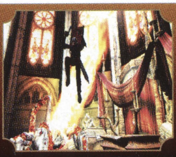
左スティックをいっぱいに倒すとその方向にプレイヤーは走って移動します。
少しだけ傾けるとプレイヤーは歩いて移動します



×ボタン
アクション

プレイヤーは×ボタンを押すとジャンプします。ボタンを押す時間によってジャンプの高さが変わります。ジャンプ中に壁などの近くでもう一度×ボタンを押すと、その場所を蹴り、さらにジャンプすることができます。

※足場に立ち止まって×ボタンを押すとそこから飛び降りることができます。





戦闘時操作

戦闘時は以下の行動ができます。

R1ボタン

ロックオン

プレイヤーはR1ボタンを押している間、銃を構えて移動する戦闘態勢になります。この時、プレイヤーは一番近い敵に狙いをつけながら移動を行います。

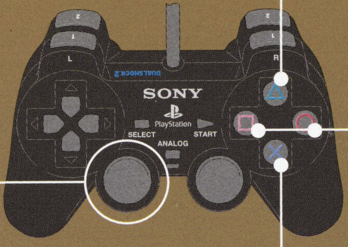
△ボタン



特殊攻撃(ハイタイム)

R1ボタンを押している状態で、左スティックをプレイヤーの背面方向に倒して△ボタンを押すと剣で敵を切り上げます。※敵によっては、この攻撃で空中に浮かすことができます。

戦闘時の操作



□・○ボタン

銃攻撃

R1ボタンを押している状態で、□・○ボタンを押すと装備している銃器で攻撃を行います。



左スティック

歩く＆走る

左スティックをいっぱいに倒すとその方向にプレイヤーは走って移動します。
少しだけ傾けるとプレイヤーは歩いて移動します。
※R1ボタンを押して構えている時は、歩き移動のみとなります。

×ボタン

アクション

R1ボタンを押している状態で、×ボタンを押すと特殊な避けを行うことができます。左スティックと組み合わせると右のような避け行動が行えます。

左右転がり避け
左スティックをプレイヤーの左か右に倒して×ボタン

後方宙返りジャンプ
左スティックをプレイヤーの背面に倒して×ボタン





デビルトリガー

デビルトリガーは、**「雷の剣」**か**「炎の篭手」**を装備することで発動可能になります。**「雷の剣」**か**「炎の篭手」**を装備し、**D.T.ゲージが三つ以上**溜まっている状態で、L1ボタンを押すと発動し、一定時間、魔人の力を使うことができます。発動中はすべての攻撃がパワーアップし、若干体力が回復します。





※デビルトリガーモード中に再びL1ボタンを押すと、モードを解除することができます。
※発動時間はパープルオーブを使用してゲージを増やすことにより延長することができます。



雷の魔人 アラストル

「雷の剣」の能力を引き出すことにより、変身できる魔人です。
「雷の剣」を装備した状態で魔人モードを発動すると変身できます。
能力を強化すると、空を飛んだり、強力な剣技が使えるようになります。



炎の魔人 イフリート

「炎の篭手」の能力を引き出すことにより、変身できる魔人です。
「炎の篭手」を装備した状態で魔人モードを発動すると変身できます。
能力を強化すると、大地の力を引き出したり、特殊ジャンプ技が使えるようになります。

悪魔についての一考察

さよう、悪魔は間違いなく存在している。ただし彼らは多くの場合、確固たる実体を持たず、何らかの器物や動物を依代として地上に出現し、忌まわしき力を振るうのである。闇の勢力と対峙する者はまず、その依代 -- 地上のいかなる存在よりも危険な邪悪の器 -- を破壊することに、全力を傾注せねばならぬ。信仰は我らの尊き支えではあるものの、悪魔を退ける直接の力とはなってくれない……。

ヴァチカン禁書図書館収蔵
『悪魔学の実際』（年代不詳）より抜粋



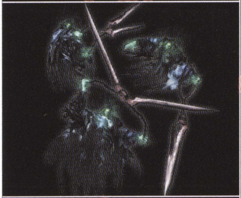
MARIONETTE マリオネット

名の通り、悪魔の穢れたる力の糸によって操られるこれらの人形は、一見して緩慢で力なく、与し易い敵のように思えるだろう。しかし、それこそが邪悪の罠であることを忘れてはならない。ひとたび獲物の姿を認めるや、彼らは弾かれたように襲いかかり、携えた短剣や半月刀を俊敏かつ精確な動作で繰り出すのである。遠くの敵にはそれらの刃物を投げることもあり、また最初から飛び道具を持つ例もあるらしい。

BEELZEBUB ベルゼバブ

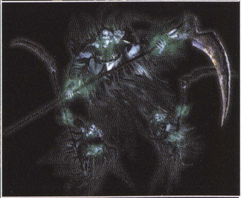


屍を貪り汚物を嘗める不浄の昆虫、蠅。この蠅を宿主として地上に現れた、忌むべき悪魔がある。醜く歪んだ容貌を持ち、吐気を誘う腐臭を放つ彼らは、蠢く蛆を含んだ粘着液を浴びせて犠牲者の自由を奪い、群れをなしてその血肉を啜る。多くは耳障りな羽音を立てて宙を飛び回るが、翅を捨てて地を這う者もあり、彼らの膂力はとりわけ強いとされる。



SIN SCISSORS シン シザーズ

SIN SCYTHE シン サイズ



はためく長衣をまとい、中空を自在に浮遊し、恐ろしげな大鎌や巨大な鋏を振るう彼らの姿が、いわゆる「死神」の伝説を生んだのかも知れない。ただし、言い伝えの死神が天命の尽きた人間の魂を刈り取るのに対し、これらの悪魔はいまだ命ある者の頸を刎ねる。時には、結界を張って標的を幽閉するともいう。この死の運び手と対決する際には、必ず仮面を狙うことだ。彼らの依代は仮面のみであるため、胴や四肢への攻撃は意味をなさないのである。

Shadow

シャドウ

猫科の猛獣を思わせる外見の通り、しなやかな動きで敵対者を翻弄するが、この狡猾なる悪魔の武器はそれだけではない。時に全身を激しく変形させ、思いがけない攻撃で獲物を血祭りにあげるのである。彼らは実は依代を持たぬ無形の邪霊であり、霊体の周囲を暗黒の呪文で包むことによって地上界に侵入している。そのため、望む通りの姿をとることができるのだ。また、この呪文があらゆる刃を跳ね返すため、剣による斬撃はまったく効果がない。ただし近代の武器は想定していないと見え、銃弾ならば傷つけることが可能だ。





Nero Angelo

ネロ アンジェロ

聖書に見える大悪魔の多くがかつては高位の天使であったことを鑑みれば、この禍々しい漆黒の騎士が「黒き天使」と呼ばれていることも、別段驚くにはあたらない。ただ、この者は地獄の使徒としては珍しく、正面から堂々と敵に挑むとされる。仮に真の騎士道の信奉者であるならば、そもそもなぜ暗黒の力のために働いているのか？
すべてはいまだ謎である。



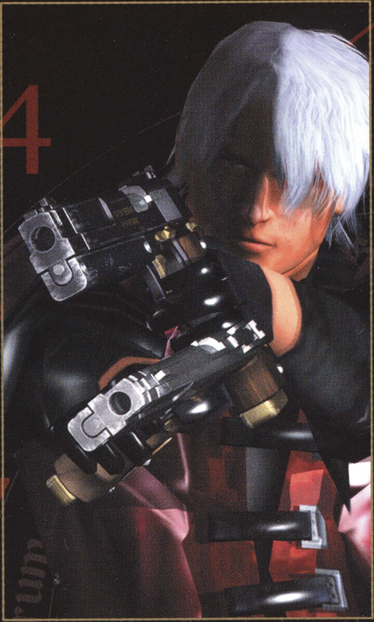
Phantom

ファントム

我らの知る限りにおいて、暗黒の軍勢の中でも最大の脅威が、このファントムである。姿はおおよそ蜘蛛に近いが、体躯の巨大なることは象にも匹敵し、全身を覆う殻、とりわけ肢は巌よりも堅い。また全身を流れる血液は、燃え盛る煉獄を思わせる高温の溶岩であり、ために彼の歩いた跡はしばしば発火する。冥界においてもかなり位の高い貴族、あるいは武将ではないかと思われるが、さらに強大な悪魔が存在しないという保証はどこにもない。

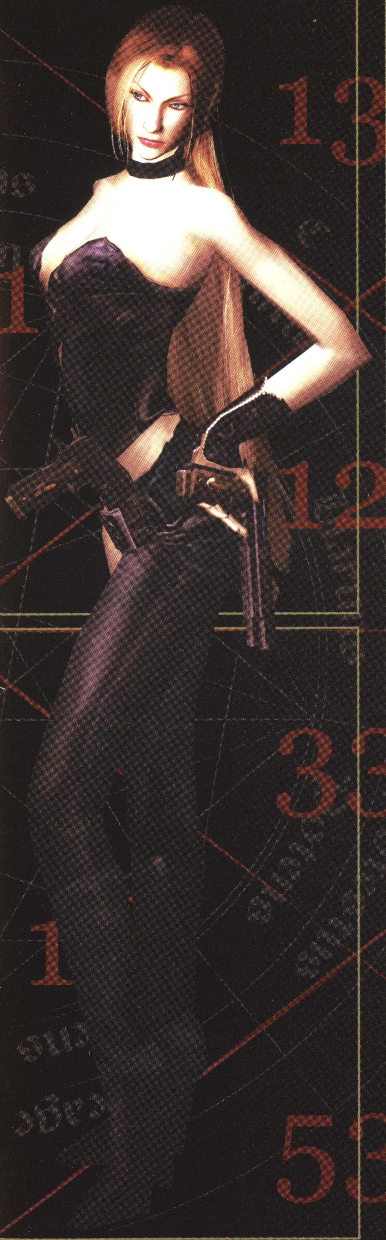
ダンテ

His name is Dante. Freelance task-taker in modern underworld. However, he has another occupation more extraordinary. With deadly swing of huge magic sword, and with enchanted barrage from big double handguns, he slays blood-thirst demons from the depth of burning Hell. Begging mercy of him, even a devil may cry. That's the hidden, true identity of Dante.





現代社会の暗部に通じ、金ずくで危険な依頼を引き受ける凄腕の便利屋。しかし彼には、さらに隠された驚くべき貌があった。人の背丈ほどもある魔剣を軽々と振るい、大口径の二丁拳銃から霊気を帯びた弾丸を放って、血に飢えた地獄の魔獣を次々と屠る。"悪魔も泣き出す"デビルハンター、それがダンテの真の姿なのである。



トリッシュ
TRISH

ダンテを、「冥界の門」マレット島へと誘う謎の美女。この世ならぬ魔力を操り、悪魔についてはダンテ以上に詳しい上に、彼の秘められた過去をも知っているらしい。果たして、トリッシュの正体と目的は？

A mysterious beauty who invites Dante to Mallet Island, the Infernal Gate. She possesses supernatural power, keeps intelligence of the devils and also seems to know the secret history of Dante. But who on earth -- or under the earth, maybe -- knows of HER?

特殊技

レッドオーブを使用し入手した技は、特殊な操作を行うことで、使うことができます。

ALASTOR

「雷の剣」で覚えられる技・能力

ラウンドトリップ

△ボタンを押したままにする



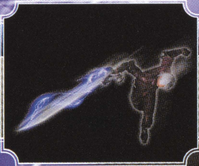
ROUND TRIP

ブーメランのように剣を飛ばす。銃と同時に攻撃できる

スティンガー

R1ボタンを押しながら

左スティック（プレイヤーの前方向）＋△ボタン



STINGER

高速で突き出す突進攻撃

エアハイク

×ボタンジャンプ中に

もう一度×ボタン



AIR HIKE

空中でも2段ジャンプができる

雷の魔人アラストル　デビルトリガー発動時

ヴォルテックス

デビルトリガー発動中　×ボタンジャンプ中に

左スティック（プレイヤーの向きたい方向）＋△ボタン



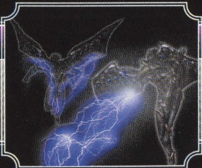
VORTEX

鋭い回転体当たりで敵にダメージを与える

エアレイド

デビルトリガー発動中　×ボタンジャンプ中に

R1ボタン＋□ボタン



AIRRAIDE

空中に浮遊し移動する。浮遊している状態で電撃を放つこともできる

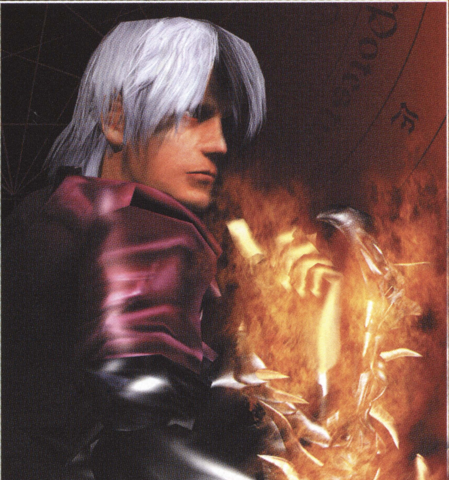
ALASTOR

IFRIT

ともすれば、
手にした人間を取り殺そうとする
魔導アイテム「アラストル」と「イフリート」。
この二つが、ダンテの内に秘められた
無限のパワーを引き出す鍵となる。
悪魔の神々が宿った魔導アイテムを支配し、
"悪魔の引き金（デビルトリガー）"を引け！

魔人の力を解き放て！

Ifrit



炎の篭手
イフリート

永遠に尽きることのない
灼熱の炎を纏った篭手は、
悪魔狩りを格闘技に変える。

武器

銃と剣。その凄絶なるコンビネーション。

DEVIL ARMS



両方とも所持している場合は
R3ボタンを押すことにより
瞬時に切り替えが可能

SWORD
雷の剣

雷をまとった剣。雷の魔人アラストルになる力を秘めている。





GAUNTLET
炎の篭手

炎をまとった篭手。炎の魔人イフリートになる力を秘めている。

WEAPON

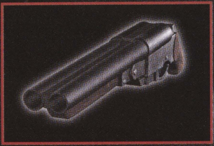
ハンドガン/エボニー＆アイボリー

ダンテ愛用のカスタム銃。連射可能。



ショットガン

広範囲に弾を射出する近距離用銃器。



グレネードガン

当たると爆発を起こす弾を発射する銃器。



?

アイテム

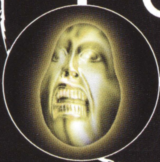
ORB



レッドオーブ
集めると封印されたドアを開いたり、アイテムとの交換ができる。
パワーアップもこれを消費して行う。



パープルオーブ
D.T.ゲージの最大値を増やすことができる。



イエローオーブ
持っている数だけ、コンティニューができる。



グリーンオーブ
取得したその場で体力が一定量回復する。



ブルーオーブ
体力の最大値が増える。欠片の場合は、四つで一つ分となる。



His name is Dante. Freelance task-taker in modern underworld. However, he has another occupation more extraordinary. With deadly swing of huge magic sword, and with enchanted barrage from big double handguns, he slays blood-thirst demons from the depth of burning Hell. Begging mercy of him, even a devil may cry. That s the hidden, true identity of Dante.

STAR



バイタル・スター
プレイヤーの体力を回復



デビルスター
D.T.ゲージを一定量回復



アンタッチャブル
一定時間、一切のダメージを無効化
さらにデビルトリガーも使い放題に。

HOLY WATER



聖水
聖なる力で、その部屋にいるすべての敵にダメージを与える

Tips

頼むぜ、兄弟。

怪しいところは調べて壊せ！

怪しいと思ったところは残らず調べろ！怪しそうなものはとりあえず斬れ！アイテムやオーブが出ることがある！　…あそこの甲冑や机なんかあからさまに怪しいぜ。

1VS.1に持ち込め！

敵は複数だがこちらは一人。囲まれたり背後をとられたりすることは極力さけたい。そこで転がり避けや背面ジャンプをつかって常に視野に敵をとらえろ！常に移動しながら戦い、囲まれたときはスティンガーやショットガンで敵を吹き飛ばして分断せよ！敵と1VS.1で戦える状況を作り出せ！

ジャンプ攻撃は強力だ！

敵に向かってジャンプして、攻撃！アウトレンジから一気に間合いを詰め、敵の頭上から強力な一撃を喰らわすジャンプ攻撃だ！ある程度方向があっていれば自動的に敵をねらってくれる上、ヒットすると敵を吹っ飛ばすことができる！さらにジャンプ中の銃攻撃も可能だ！

ハイタイムからの連続技

ただ闇雲に斬っているだけだと、敵にガードされ手痛い反撃を食らうことがある。そこでハイタイムで敵を斬りあげろ！空中に浮いた敵は無防備だ！思う存分攻撃をたたき込め！

デビルトリガーを発動せよ。

デビルトリガーを発動すると、全身がオーラで輝きすべての攻撃がパワーアップする！剣戟は敵のガードを突き破り、ハンドガンはオーラを帯びた弾丸を超連射！ショットガンやグレネードガンは破壊力UP！そして、空中浮遊や電撃など魔人の力も使用可能に！さらに若干ではあるが体力も回復！雷の剣「アラストル」装備時にはスピードアップのオマケ付き！ピンチになったら、いや、ピンチになるちょっと前にデビルトリガーを発動せよ！

敵に有効な攻撃を見つけだせ！

敵によっては剣攻撃が効く敵、銃攻撃が効く敵が存在する！何度も闘って効果的な攻撃を見つけだせ！さらに敵の情報を蓄積していくエネミーファイルも参考にせよ！

ボス戦闘時には、ボスの体力ゲージの減り方に注目だ！ウイークポイントをねらって効果的な攻撃を繰り出せばボスキャラに大ダメージ！ゲージがごっそり減っていく瞬間を見逃すな！

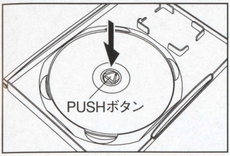
アドバタイズデモをチェック！

ゲームを立ち上げて何もしないと始まるアドバタイズデモ。これには実に様々なテクニックが紹介されている！流れるような戦闘スタイルを参考にせよ！

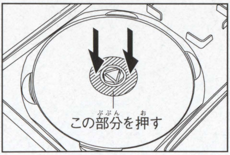
初心者の悪魔狩人(デビルハンター)達へ…

このゲームには、初心者でも簡単に華麗なアクションが楽しめる”イージーオートマチックモード”が隠されている!　まずは君の実力をゲームで試せ！それからだ！

ディスクの収納・取り出し方法



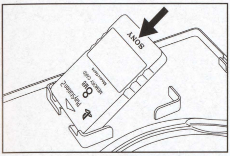
PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



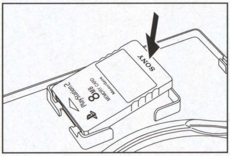
ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

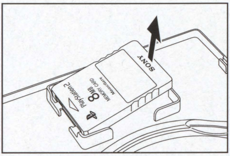
メモリーカードの収納・取り出し方法



1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。



2. メモリーカードの右端を押し込んでください。



3. 取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。 ●ソフトウェアの「解説書」および "PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。 浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。 ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。 ●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

"PS", "PlayStation", "DUALSHOCK" and "PocketStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

CAPCOM



発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00～12:00 13:00～17:30（土･日･祝日を除く）

NO RESALE
このマークは、無許可でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

NO COPY
このマークは不法コピー禁止マークです
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●●カプコンソフト情報●●●
大阪☎ 06-6946-6659
東京☎ 03-3340-0718
札幌☎ 011-281-8834 仙台☎ 022-214-6040
名古屋☎ 052-571-0493 広島☎ 082-223-3339
松山☎ 089-934-8786 福岡☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信
FAX 06-6947-4540 最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。
●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコン i サービス「カプコンパーク」
imenu➡メニューリスト➡ゲーム/占い➡ゲーム➡カプコンパーク
アクセス簡単!!

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPM 65038